

Оқу процесінде қолданылатын  
әдістер мен ойындар

Сапидоллаева Гүлнүр  
Инстаграм парақшам:  
[@gulnurqz](https://www.instagram.com/gulnurqz)



# Оқушының оқу мотивациясын қалай арттырамыз?

- Сабақты түрлі көрнекіліктер мен ойындар арқылы өткізу. Оқушы оқу процесінен жалықпауы керек.
- Әр оқушы сабақты әртүрлі сезім мүшелері арқылы қабылдайды. Сол үшін сабақта оқушының барлық анализатор мүшесі қабылдайтындай жоспарлау керек.
- Сабақты өмірмен байланыстыру, оқушы ақпараттың өзіне қажет екенін ұғынуы керек.

## Сыртқы мотивация



*Емтиханнан жақсы баға алып, анамнан ұрыс естімеу үшін оқимын.*

## Ішкі мотивация



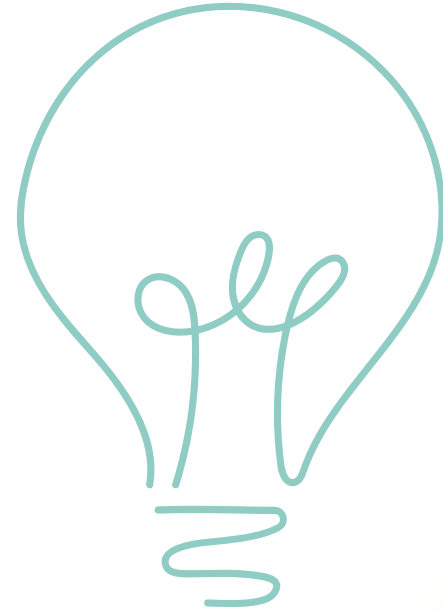
*Маған әдебиет пәні ұнайды. Бос уақытымда да сабақ оқығанды ұнатамын.*



**Жылулық**



**Жоспар**



**Креатив**

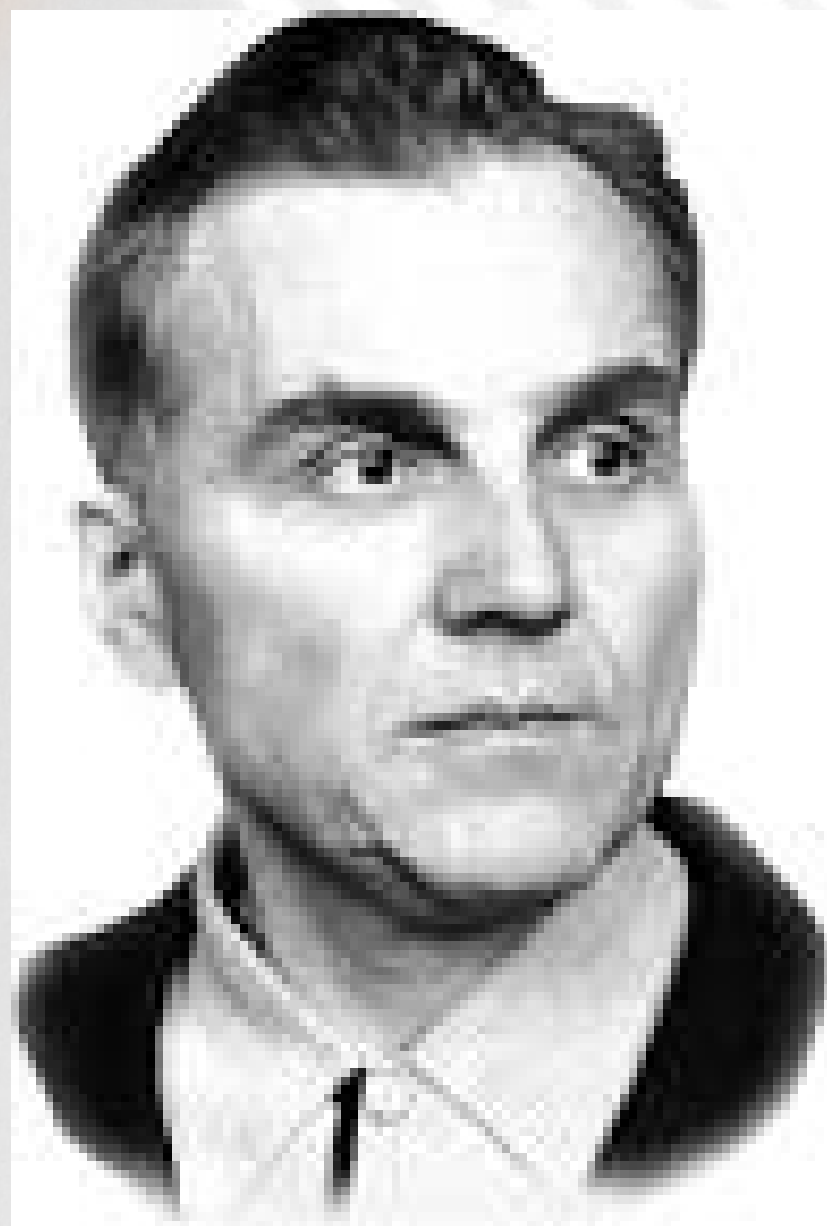


**Әрекет**

**Оқушыны оқыту ойынан  
басталуы керек...**

# Сумен ойналатын ойындар





«Қабілет бастауы мен балалар дарыны – саусақ ұштарында. Содан шығармашылық ойдың бастаулары пайда болады. Бала қолының қозғалысында еңбек құралына деген сенімділік пен тапқырлық орын алу үшін бала ойының шығармашылық анықтық қабілетінің өзара әрекеттестігі қажет. Балада қаншалықты шығармашылық қабілет болса, бала соншалықты ақылды келеді».

**В. А. Сухомлинский**



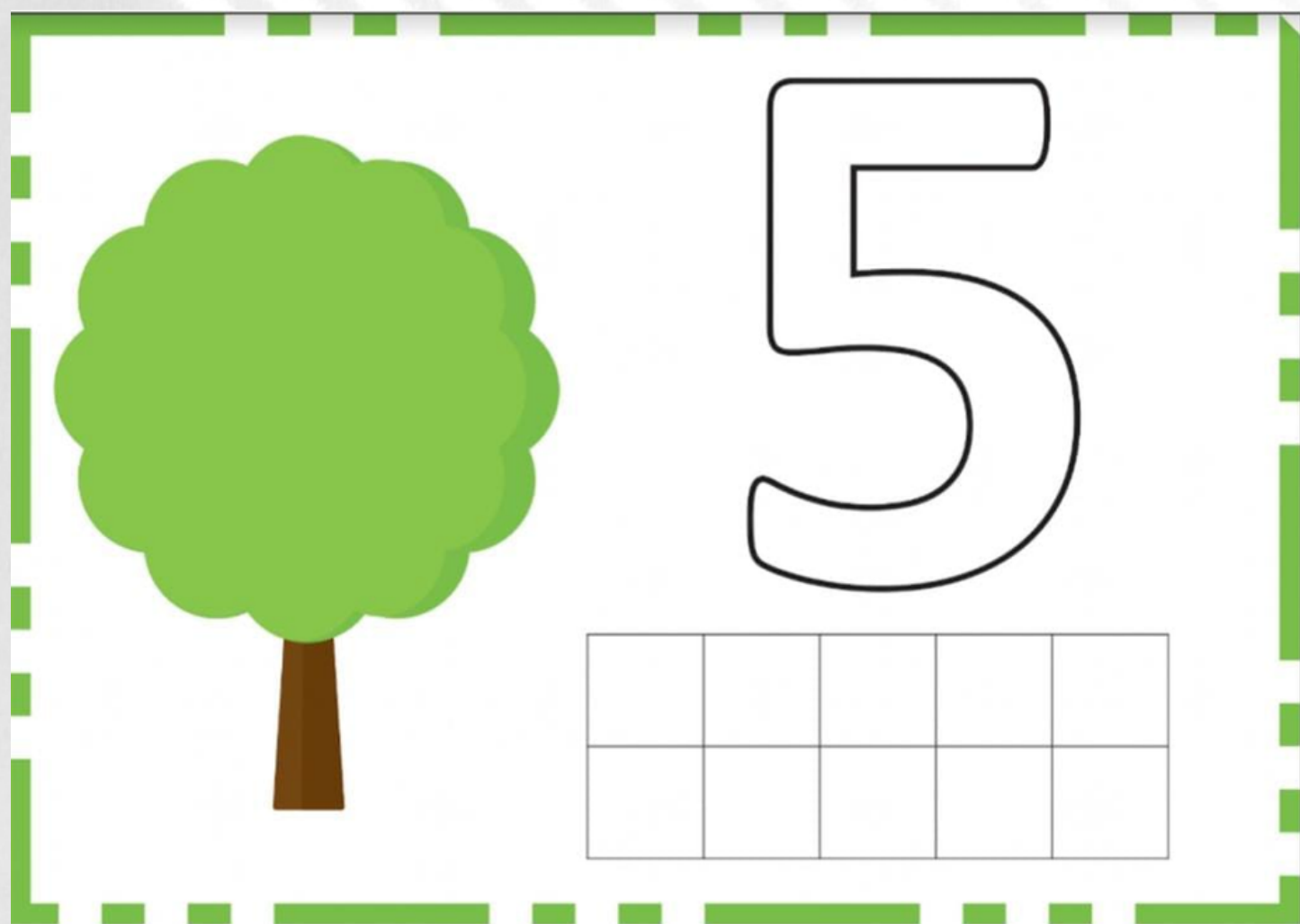
# Ұсақ моториканы дамытуға арналған ойындар



# Ұсақ моториканы дамытуға арналған ойындар



# Пластелин = Сан үйрену+ұсақ моториканы дамыту



# Сиқырлы қорапша



Көкөністердің суреттері оқушыларға таратылады. Әр оқушы өз көкөнісінің атауында "А" дыбысы бар-жоғын тексереді. Егер бар болса, + деген, жоқ болса - деген қорапқа салып, кішігірім сыйлық иеленеді.

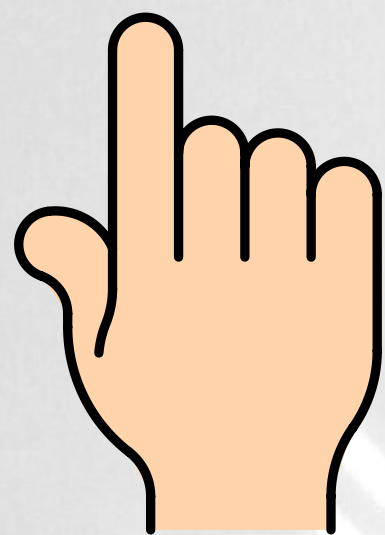


# Ассоциация тәсілімен өлең жаттау





**Данасы,**





**-сенің**



-



**-аудан,**



# "Wheel of names" бағдарламасы арқылы сабақ сұрау, тапсырма таңдау





# "Шпион" ойыны

Бұл ойынды бірі білсе, бірі білмес. Ағылшын тілі сабағында ұстазымыз бәрімізді бір шеңбер бойына отырғызды. Сосын телефоннан әр балаға жасырын сөз және екі адамға "шпион" жазылған сөзді көрсетті. Енді барлығы кезек-кезек жанындағы адамға ағылшынша сол затқа қатысты иә/жоқ жауабын алуға бағытталған сұрақ қоюы керек. Ойын барысында шпиондар логикасына салып, қай зат екенін шамамен тауып, сол затты білетіндей, білдірмеуі керек. Бұл ойында мен шпион болғам, ал жасырын сөз тоңазытқыш еді. Ойын барысында "Ішіне заттар сала ма, суық па" деген секілді сұрақтарға қарап, ойынды жеңіспен аяқтағаным бар.

# *Рөлдік ойындар*



# Түрлі эмоциямен тақпақ айту



*Алдымен мұғалім өзі көрсетсе, балаларға қызық болады.*

**Оқу процесін қызықты әрі тиімді  
өткізуге арналған терапиялар**

# Ертегі терапия



*Ертеде қалың ну орманның арасында аң атшасы арыстан өмір сүрген екен. Бір күні ол ормандағы барша хайуанаттарды -ААААААРРРР, - деп ақырып жиынға шақырыпты. Арыстан патша жиында жаңа орман ережелерін паш етіпті.*

# Арт терапия



# Әңгіме терапия

Балалар шеңбер жасап отырады немесе тұрады. Сосын мұғалім бір тақырыпта әңгіме бастайды. Алғашында әңгіме бірқалыпты жүріп жатады. Кейін оқушылар әңгімені көзін жұмып жалғастыру керек.



# Кинотерапия (мультфильмтерапия)



**Мультфильм мазмұнын  
сабақпен байланыстыру**



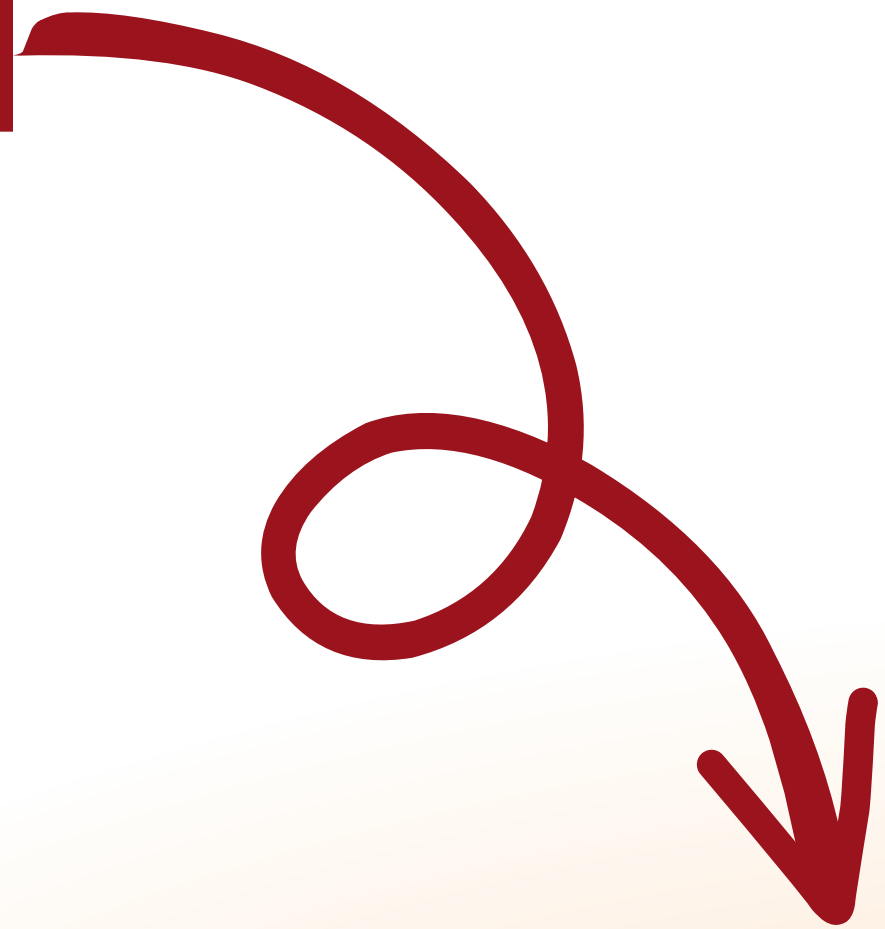
# Оқушыларды бағалау

- Әрбір кішігірім жетістігіне үлкен эмоция білдіріп қуану, марапаттау;
- Тәттілер беру;
- Дипломдар, медальдар табыстау;
- Сүйікті ойынын бірге ойнау

# Белгілі бір мерзімді қамтитын челлендж, конкурстар



Мысалы, әр оқушыға осындай үлгіде бланк/  
қағаз беріп қоюға болады. Сосын әр күн  
сайын тапсырма орындалса, белгі салып  
отыру. Жұлдызға бірінші болып жеткен  
оқушыға сыйлық беру.



# "Дүкен" ойыны



Қағаздан ақшалар қиып, дайындап аламыз.  
Сосын тапсырма орындаған оқушыға ұпай  
ретінде ақша береміз. Сынып бұрышына  
кітап, қалам, шоколад секілді шағын тауарлар  
қоямыз. Әр оқушы өз тапқан ақшасына сай  
керегін алады.

# Оқушылармен бір толқында болу



"Триумф. История Рона Кларка"  
фильмінің сюжеті



"Звезды на земле" фильмінің  
сюжеті

***Назарларыңызға рақмет!***